

Allegato del Piano dell'Offerta Formativa a.S. 23/24**PROGETTI DI AMPLIAMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA DELLE SCUOLE PRIMARIE "MARCO POLO" "PEZZANI"**

AREA ESPRESSIVA UMANISTICA	TITOLO	DESCRIZIONE
	Mu-se	progetto, offerto gratuitamente dall'associazione Mus-e, promuove le arti all'interno delle scuole attraverso attività varie proposte da esperti dell'associazione su tema che accordato con le insegnanti di classe.
	OPERA DOMANI	Il progetto ,organizzato da AsLiCo (Associazione Lirica e Concertistica italiana con sede a Como) vuole avvicinare il pubblico dei più giovani al linguaggio dell'opera lirica con allestimenti adeguati all'età per tempi e tematiche
	PROGETTO AMAZZONIA	Attraverso l'intervento di alcuni esperti, verrà presentata la vita in Amazzonia; i ragazzi saranno poi invitati produrre alcuni elaborati grafico-pittorici e a realizzare alcuni manufatti utilizzando materiali provenienti dalla foresta amazzonica.
	SCUOLA AL MUSEO	Il progetto intende promuovere l'apprendimento come un processo attivo e partecipativo; favorire una visione dell'alunno come cittadino competente disponibile ad imparare e a costruire relazioni; promuovere la conoscenza della città e dei suoi principali luoghi di interesse culturale e storico, a partire dai Musei Civici.
	Musica: CHE RITMO!	Educazione musicale attraverso ritmica corporea e movimento. Proposta di attività ludico-musicali tra cui danze, body percussion, propedeutica ritmica, filastrocche musicali, utilizzo di strumenti ritmici a percussione.
	TEATRO IN GIOCO	Il progetto prevede, attraverso specifici esercizi, un lavoro propedeutico di conoscenza e consapevolezza del proprio corpo, dello spazio scenico e del gruppo. Questi esercizi sono necessari per far comprendere a chi li esegue che la comunicazione tra pari può avvenire in diverse modalità.
	Pr. Teatro: TI VEDO...TI SENTO	L'attività teatrale di drammatizzazione può rispondere facilmente ai nuovi urgenti bisogni dei bambini , renderli protagonisti ,soggetti attivi e partecipi alla realizzazione di un progetto condiviso. L'attività teatrale accresce l'autonomia , mantiene alta la motivazione , stimola la ricerca e l'aiuto favorisce l' apprendimento, mette in gioco la sensibilità, l'affettività e il linguaggio del corpo, diventa

		potentissima, così, la spinta per lavorare insieme e usare tutte le proprie capacità e competenze.
	MADRELINGUA	Migliorare la comprensione orale della lingua inglese; migliorare la pronuncia; motivare gli alunni ad esprimersi; comunicare ed interagire anche attraverso il gioco.
AREA MATEMATICA SCIENTIFICA DIGITALE	UN PC PER STUDIARE	UTILIZZO DEI PROGRAMMI DIGITALI "10 DITA" E "LEGGIXME" GLI ALUNNI DSA IMPARERANNO A PRODURRE UN TESTO DIGITANDO CON LE 10 DITA E A CORREGGERLO AVVALENDOSI DEL PROGRAMMA DI SINTESI VOCALE
	PROGETTIAMO CON IL CODING	Robotica, coding, storytelling si fondano in storie e avventure fantastiche
AREA AMBIENTALE SPORTIVA	ED. MOTORIA	Attività motoria per le classi 3 ^A e 3 ^B del plesso R.Pezzani
	EDUCA-SPORT	La realizzazione del progetto è orientata a perseguire il miglioramento dell'offerta formativa fornendo agli alunni occasioni di crescita motoria, personale e di gruppo e contribuendo alla loro maturazione complessiva di persone inserite nei vari contesti della società.
	PROGETTO: GIOCO CALCIANDO	Il progetto promuove la partecipazione attiva, utilizzando nuove tecnologie e innovative forme di e-learning e lo svolgimento di attività motorie stimolanti
	SCHERMA	La realizzazione del progetto è orientata a perseguire il miglioramento dell'offerta formativa fornendo agli alunni occasioni di crescita motoria, personale e di gruppo e contribuendo alla loro maturazione complessiva di persone inserite nei vari contesti della società
	SCUOLA ATTIVA KIDS	Il progetto "scuola attiva Kids" ha come finalità la promozione di percorsi di orientamento sportivo in collaborazione con le federazioni sportive nazionali attraverso allenamenti mirati condotti da tecnici specializzati
	TAEKWONDO	Attività di conoscenza e diffusione dell'arte marziale Taekwondo
	MULTISPORT	La realizzazione del progetto è orientata a perseguire il miglioramento dell'offerta formativa fornendo agli alunni occasioni di crescita motoria, personale e di gruppo e contribuendo alla loro maturazione complessiva di persone inserite nei vari contesti della società.
AREA DEL BENESSERE ED.CIVICA	PR. IO E GLI ALTRI	E' emersa l'esigenza di rendere più consapevoli i bambini al rispetto dei compagni e alle conseguenze che i propri comportamenti e parole possono scaturire negli altri; il progetto mira ad aumentare la consapevolezza rispetto alle proprie emozioni, alle modalità per esprimerle

MATERIALI		e sviluppare l'empatia
	BEN-ESSERE A SCUOLA	Il progetto comprende una serie di attività tutte rivolte a promuovere nei ragazzi una condizione di benessere sia come alunni sia come persone, rendendoli capaci di inserirsi in modo positivo nella società scolastica e in quella civile
	Risistemazione materiale aula di musica plesso M.P.	Acquisti per la sala di musica ove i bambini svolgano attività di ascolto o movimento su basi sonore
	COPERTINA DEL DIARIO SCOLASTICO	Il progetto si prefigge di creare un'immagine rappresentativa ed originale del nostro Istituto nella quale i ragazzi di questa fascia d'età possano riconoscere l'importanza educativa e sociale della scuola
	RADICI E VISIONI: L'IDENTITA' IN EVOLUZIONE DELLA NOSTRA SCUOLA	Attività di creazione dell'identità della scuola attraverso percorsi interdisciplinari, in collaborazione con gli educatori del SEI e dell'integrazione
	SCUOLA DIFFUSA	Attività espressive, teatro, musica, immagine, da svolgersi a gruppi in modo interdisciplinare presso Pieve/Sd Factory in collaborazione con gli educatori di Officina Educativa
	INSIEME PER IMPARARE	Il progetto si propone di recuperare le conoscenze di base di matematica, lingua, logica negli alunni che presentano evidenti difficoltà.
	NOI E IL TERRITORIO	- NOTTE DI LUCE - NOTTE DEI RACCONTI - A.V.O. - BIBLIOTECA DEL TERRITORIO - FRUTTA NELLE SCUOLE - IO LEGGO PERCHE'...
	Biblioteca digitale	Il progetto intende rendere digitale la biblioteca della scuola attraverso il software Qloud.scuola, la più diffusa piattaforma software nelle Biblioteche Scolastiche italiane. Essa permette di catalogare, gestire e pubblicare in Internet la propria Biblioteca Scolastica.
	PIU' PRONTI PIU' SICURI	Il progetto si sviluppa in verticale nel nostro istituto: prevede l'intervento di un esperto della Protezione Civile (PC) di RE nelle classi per informare gli studenti sul rischio legato agli eventi atmosferici e al rischio alluvionale. Inoltre prevede una prova di evacuazione sotto la supervisione dei volontari della stessa PC